



MUNICÍPIO DO ENTRONCAMENTO

EDITAL

ALTERAÇÃO AO LOTEAMENTO N.º 02/1982

----- Carlos Manuel Pires Rei Amaro, Vereador a Tempo Inteiro da Câmara Municipal do Entroncamento: -----

----- **Torna público** que, por despacho de 10 de maio de 2024, foi apreciada a Alteração ao Loteamento n.º 02/1982, a qual nos termos do art.º 22.º do Decreto-Lei n.º 555/99, de 16 de dezembro, na sua atual redação, conjugado com o art.º 15.º do Regulamento Municipal de Urbanização e Edificação deste Concelho, é **sujeita à consulta pública**, pelo período de 15 dias úteis, a contar da data de afixação do presente edital. -----

----- A alteração apresentada por **Conceito Mínimo, Projetos e Obras Lowcost, Lda.**, na qualidade de proprietária, **refere-se ao Lote C1 do Alvará de Loteamento n.º 02/1982, consistindo na alteração de um comércio (loja direita com o n.º 28 de polícia – fração G) para habitação de tipologia T2, sito na Rua Almeida Garret, n.ºs 28, 30 e 32, freguesia de Nossa Senhora de Fátima, concelho de Entroncamento.** -----

----- Durante o período de consulta pública acima fixado, podem os interessados consultar o respetivo processo administrativo junto da Divisão de Gestão Urbanística e Obras deste Município, nos dias úteis, das 08:30 às 17:00 horas. -----

----- As sugestões, reclamações ou observações que, eventualmente venham a ser apresentadas, devem ser formuladas por escrito, remetidas através de correio, de e-mail ou entregue no Setor de Apoio Administrativo da Divisão de Gestão Urbanística e Obras, dentro do prazo indicado, dirigido ao Presidente da Câmara Municipal, devendo naqueles constar a identificação e o endereço dos seus autores e a qualidade em que as apresentam. -----

----- Para constar, se publica o presente edital, que vai ser afixado nos lugares públicos habituais e publicado na página da internet desta Câmara Municipal. -----

----- Entroncamento, 28 de maio de 2024. -----

O Vereador a Tempo Inteiro
(Por competência delegada por despacho de 17/12/2021)

Carlos Manuel Pires Rei Amaro